

Competenze e metodologie didattiche dell'animatore digitale

INSEGNAMENTO	SSD	CFU
ASPETTI TEORICI		
Coding	M-PED/03	3
La scuola, innovazione e progettualita'	INF/01	9
Competenze di progettazione didattica	M-PED/03	12
Pratiche didattiche per la scuola	M-PED/03	4
ASPETTI PRATICI		
Bisogni educativi speciali e tecnologie per l'inclusione	M-PED/01	6
Elementi di programmazione	INF/01	12
Fondamenti di informatica	ING-INF/05	4
Programmazione mobile	ING-INF/05	3
Pensiero computazionale e problem solving	INF/01	6
PROVA FINALE		1