

## Competenze e metodologie didattiche dell'animatore digitale

<b>INSEGNAMENTO</b>	<b>SSD</b>	<b>CFU</b>
<b>ASPETTI TEORICI</b>		
Nuovi media e nuovi linguaggi	SPS-08	12
Competenze di progettazione didattica	M-PED/03	12
Rete e ruoli professionali coinvolti nella metodologia didattica	M-PED/03	5
<b>ASPETTI PRATICO</b>		
La pratica dell'animatore digitale	M-PED/03	10
Didattica e tecnologia dell'istruzione e dell'apprendimento	M-PED/03	9
Tecniche della formazione a distanza	M-PED/03	6
Pratiche didattiche per la scuola	M-PED/03	5
<b>PROVA FINALE</b>		1